

Android版『SYNCROOM β』動作確認端末について

当社では下記のAndroid端末で動作確認を実施いたしました。

※セッションの成立を保証するものではありませんのでご注意ください。

※特定の条件下で、同一のローカルネットワークに接続した場合の結果です。

- 接続方法：Android…無線LAN接続
Windows…有線LAN接続

Android端末とWindows端末での検証結果（※2台での接続）

【評価基準】

A = 比較的遅延が少なく、セッションが可能です。

B = やや遅延はありますが、セッションができる可能性があります。

C = 遅延・ばらつきが大きく、使用が困難です。

下り = Windows から Androidへの通信

上り = AndroidからWindowsへの通信

		入出力方法			備考
		入力：内蔵マイク 出力：内蔵スピーカー	入出力：USB Type-C ヘッドセットコネクタ	入力：内蔵マイク 出力：USB Type-C ヘッドセット コネクタ（ヘッドフォンのみ）	
Galaxy S20 5G	下り	A	A	A	
	上り	A	A	C	
AQUOS R5G	下り	B	B	B	
	上り	A	A	A	
Pixel 4	下り	A	A	A	
	上り	B	B	B	
Xperia XZ1	下り	C	C *1	C *1	*1 音途切れが見られました。
	上り	C	C *1	C *1	
AQUOS sense	下り	C	C	C	*2 2.4GHzのみの対応となっているため、無線LANの環境に起因すると思われる音切れが発生する時がありました。
	上り	C *2	C *2	C *2	
AQUOS sense2	下り	C *3	C *3	C *3	*3 数秒～十数秒に一度程度の頻度で、音切れが発生しました。
	上り	A	C *3	C *3	
Galaxy Tab S6	下り	A	A	A	定期的に音が乱れる現象が見られました。
	上り	B	B	B	
Pixel 2 XL	下り	A	A	A	内蔵マイクを利用した場合、auto selectで選ばれるマイクではノイズが発生しました。明示的にもう一方のマイクを選択した場合は問題は見られませんでした。
	上り	A	A	A	
HUAWEI P30 lite	下り	C	C	C	内蔵マイクとUSB Type-C ヘッドセットコネクタを利用した場合、遅延が大きくなりました。
	上り	B	B	C	